# Criando Um Site Completo Com Spring Framework!

Este tutorial tem o objetivo de ensinar a criação de um projeto web completo a partir do zero e implantação em um Servidor.

## Sobre o Projeto.

Será um Site de Postagem de Vídeos, tipo YouTube, só que ele vai utilizar uma tecnologia chamada WebTorrent, então ele não vai salvar os vídeos no servidor e sim pegar os vídeos através da Torrent. Dessa forma, seus vídeos não terão perca de desempenho por causa da quantidade de acesso.

O Site será desenvolvido em Java, para isso será usado o Spring Framework, o Maven, o Bootstrap, o Thymeleaf, e muitos outros Frameworks para o projeto.

## Baixando e Instalando o NetBeans.

Escrever essa parte!

## Baixando e Instalando o PostgreSQL

Escrever essa parte!

## Criando uma conta no OpenShift.

Escrever essa parte!

## Configurando o OpenShift.

Escrever essa parte!

## Criando e Executando o Projeto.

Abra seu NetBeans, e crie um novo Projeto (Ctrl + Shift + N);

Escolha a Categoria Maven e depois Aplicação Web;

Dê um Nome para o projeto “SiteWebTorrent”, mude o nome do pacote “br.com.joaops.swt”;

Visualize a estrutura que o NetBeans criou para o Projeto;

Compile e execute o projeto, e veja se ele abre em seu navegador, lembre-se de escolher o seu navegador padrão;

## Implantando o Projeto no OpenShift.

Escrever essa parte!

## Modificando as Pastas do Projeto.

Agora vamos modificar a estrutura do Projeto.

Em “Páginas Web”, crie uma pasta chamada “WEB-INF”;

Em “WEB-INF”, crie uma pasta chamada “pages” e outra chamada “resources”;

Arraste o arquivo index.html para dentro da pasta “pages”;

Em “resources”, crie 6 pastas, são elas: fonts, images, scripts, styles, torrentes e downloads;

Obs. Se você tentar executar o Projeto do jeito que ele está, vai dar o erro 404, de página não encontrada.

## Adicionando dependências.

Vamos agora baixar as dependências necessárias para o projeto.

Em “Arquivos de Projeto”, abra o arquivo pom.xml;

Coloque as Seguintes dependências ao seu arquivo “pom.xml”:

Pegar no Código Fonte!

Agora Limpe e Construa seu Projeto, com isso, serão baixadas as dependências do Projeto.

## Fazendo a Configuração Inicial do Projeto.

Todo Projeto precisa de uma classe principal, de um método que dá início a execução da aplicação, no Spring esse método é o onStartup.

## SwtApplicationInitializer

Crie a Classe “SwtApplicationInitializer” no pacote “br.com.joaops.swt”;

Obs. Esse pacote será a raiz do seu projeto, todas as demais Classes ficarão abaixo dele.

Do it, a classe implementar a interface “WebApplicationInitializer”, e implemente todos os métodos abstratos dela;

Copiar do Código Fonte!

## ApplicationConfig

## WebConfig

## IndexController

## Adicionando Páginas Web

## Adicionando Bootstrap

## Criando as Entidades de Persistência

## Criando o Banco de Dados

## Configurando a Persistência

## Criando Arquivos SQL

## Implementando os Repositórios de Dados

## Criando os Objetos Dtos

## Configurando o Mapeamento de Objetos

### LocaleConverter

### TimeZoneConverter

### URLConverter

### UUIDConverter

## Fazendo o Mapeamento dos Objetos Dtos e das Entidades de Banco de Dados

## Criando os Services

### SystemUserService

### SystemModuleService

### SystemUserPermissionService

## Implementando a Segurança

### SwtUserDetails

### SwtAuthenticationProvider

### SystemUserDetailsServiceImpl

## Configurando a segurança

## Criando o Controlador do Login

### Criando a Página de Login

## Criando os Controladores do Sistema

### Criando as Telas do Controlador do Sistema

## Criando a Entidade Filme